

# CLARICHATUN

Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Corte:  
Legado Luminoso:  
Legado Oscuro:

Aspecto:  
Casa:  
Cuadrilla:

## ATRIBUTOS

### Físicos

Fuerza \_\_\_\_\_ 00000  
Destreza \_\_\_\_\_ 00000  
Resistencia \_\_\_\_\_ 00000

### Sociales

Carisma \_\_\_\_\_ 00000  
Manipulación \_\_\_\_\_ 00000  
Apariencia \_\_\_\_\_ 00000

### Mentales

Percepción \_\_\_\_\_ 00000  
Inteligencia \_\_\_\_\_ 00000  
Astucia \_\_\_\_\_ 00000

## HABILIDADES

### Talentos

Alerta \_\_\_\_\_ 00000  
Atletismo \_\_\_\_\_ 00000  
Callejeo \_\_\_\_\_ 00000  
Empatía \_\_\_\_\_ 00000  
Expresión \_\_\_\_\_ 00000  
Intimidación \_\_\_\_\_ 00000  
Liderazgo \_\_\_\_\_ 00000  
Pelea \_\_\_\_\_ 00000  
Sagacidad \_\_\_\_\_ 00000  
Subterfugio \_\_\_\_\_ 00000

### Técnicas

Armas de Fuego \_\_\_\_\_ 00000  
Artesanía \_\_\_\_\_ 00000  
Conducir \_\_\_\_\_ 00000  
Etiqueta \_\_\_\_\_ 00000  
Interpretación \_\_\_\_\_ 00000  
Latrocinio \_\_\_\_\_ 00000  
Pelea con Armas \_\_\_\_\_ 00000  
Sigilo \_\_\_\_\_ 00000  
Supervivencia \_\_\_\_\_ 00000  
Trato con Animales \_\_\_\_\_ 00000

### Conocimientos

Academicismo \_\_\_\_\_ 00000  
Ciencias \_\_\_\_\_ 00000  
Enigmas \_\_\_\_\_ 00000  
Gremayre \_\_\_\_\_ 00000  
Informática \_\_\_\_\_ 00000  
Investigación \_\_\_\_\_ 00000  
Leyes \_\_\_\_\_ 00000  
Medicina \_\_\_\_\_ 00000  
Política \_\_\_\_\_ 00000  
Tecnología \_\_\_\_\_ 00000

## VENTAJAS

### Trasfondos

\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000

### Artes

\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000

### Reinos

Actor \_\_\_\_\_ 00000  
Escena \_\_\_\_\_ 00000  
Hada \_\_\_\_\_ 00000  
Naturaleza \_\_\_\_\_ 00000  
Objeto \_\_\_\_\_ 00000  
Tiempo \_\_\_\_\_ 00000

### Privilegios / Flaqueza

### Glamour

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Salud

		Real	Quimérica
Magullado		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Herido	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Malherido	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tullido	-5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Pesadilla

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Antítesis

### Umbral de Inspiración / Saqueo

### Experiencia

\_\_\_\_\_

### Banalidad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □



# CLARIBHATA

## hoja de historia del personaje

Nombre mortal:

Quimera / Compañeros / Tesoros:

Nombre feérico:

Edad mortal:

Profesión mortal (si tiene):

## DESCRIPCIÓN

Mortal:

Changeling:

## PERSONALIDAD

Peculiaridades:

Motivaciones y metas:

## IDENTIDAD

Mortal:

Changeling:

## EQUIPO

Círculo de juramento

Otras notas